

Evento – 08/02/2018

Focus sugli strumenti finanziari a supporto delle imprese!

Il sostegno del programma Media di Europa Creativa per lo sviluppo di progetti audiovisivi, lo sviluppo di videogame e la produzione di opere televisive. Giovedì 8 febbraio, ore 10.00, sede Unindustria

La Sezione Editoria, Informazione e Audiovisivo di Unindustria e il **Creative Media Desk di Europa Creativa** organizzano il prossimo **giovedì 8 febbraio, alle ore 10.00**, presso la sede di Unindustria il **Focus sugli investimenti finanziari a supporto delle imprese**.

Il Sottoprogramma MEDIA di Europa Creativa 2014-2020 sostiene con 824 milioni di euro (circa il 56% del budget totale di Europa Creativa) l'industria europea del cinema e dell'audiovisivo e, in occasione dell'incontro, saranno illustrati in particolare **gli strumenti a disposizione delle imprese per lo sviluppo di progetti audiovisivi, lo sviluppo di videogames e la produzione di opere televisive**.

L'incontro è aperto a tutte le aziende associate che potranno fin d'ora iscriversi **agli incontri one to one con gli specialisti del Creative Media Desk**.

Programma

09:45 Registrazione partecipanti

10:00 Saluti

Romano Dalla Chiesa, Presidente Sezione Editoria, Informazione e Audiovisivo Unindustria

Introduzione

Francesco De Biasi, Vice Presidente di Sezione, con delega all'audiovisivo

10:20 Il sostegno del Programma MEDIA per i produttori audiovisivi: Sviluppo di Progetti Singoli, Sviluppo di un Catalogo di Progetti, TV Programming

Giuseppe Massaro, Project Officer Creative Europe Desk Italia, Ufficio MEDIA Roma, Istituto Luce, Cinecittà

11:20 Lo sviluppo di videogames

Maria Cristina Lacagnina, Project Assistant Creative Europe Desk Italia, Ufficio MEDIA Roma, Istituto Luce, Cinecittà

12:00 **La parola ai produttori**

Testimonianza di un beneficiario del sostegno MEDIA

Gioia Marchetti, GA&A Productions

12:30 Conclusioni e spazio ai **One to one meetings**

RSVP eventi@un-industria.it

info: 0684499250

Allegati

» [Programma Focus 8 febbraio 2018](#)