

PUBLIC SPEAKING

8 novembre 2013 - Ore 09.30
Sala Convegni UNINDUSTRIA - Frosinone - Via del Plebiscito n. 15

PROGRAMMA DETTAGLIATO

L'arte di parlare in pubblico si acquisisce

- Principi fondamentali per costruire relazioni efficaci
- Piano di comunicazione: l'equilibrio tra il linguaggio verbale e non verbale
- Ostacoli e barriere della comunicazione
- Accuratezza, brevità e chiarezza
- La differenza tra persuadere e convincere

ESERCITAZIONI: a cura del docente

Principi chiave della comunicazione efficace per l'obiettivo

- Definire la struttura della propria presentazione: pubblico, obiettivi, contenuti, tempi, supporti visivi
- Individuare ed elaborare i temi da presentare per coinvolgere il proprio pubblico
- Attenzione e concentrazione per memorizzare il filo del discorso
- Catturare l'attenzione degli interlocutori
- La valenza suggestiva delle parole per convincere la platea.

ESERCITAZIONI: a cura del docente

Preparare, costruire, presentare un discorso

- Chiarire a se stessi l'obiettivo prefissato per elaborare una struttura del discorso coerente
- Selezionare i temi da presentare per coinvolgere il proprio pubblico
- Strumenti di presentazione in linea con i contenuti e il target di riferimento
- Trattare e sviluppare il soggetto
- Utilizzo dei mezzi audiovisivi a supporto dell'obiettivo
- Le regole d'oro per una presentazione di successo: come strutturare slide efficaci

ESERCITAZIONI: a cura del docente

Incisività, persuasione per raggiungere obiettivi

- Iniziare, sviluppare e concludere un discorso: decollo, volo, atterraggio
- La fase di apertura e chiusura di successo
- Strategie e tattiche per controllare un gruppo e rispondere alle domande
- Come reagire a interruzioni e disturbi
- Come gestire eventuali conflitti

ESERCITAZIONI: a cura del docente

Check list per auto-monitorare le proprie presentazioni

- Principali elementi di riflessione per comprendere i risultati delle proprie presentazioni
- Riflessioni finali sul proprio stile di comunicazione e sui propri punti forti

